

Steamer Jet



طراحی منحصر به فرد بویلر در راستای افزایش کارایی و مقاوم سازی در برابر خوردگی و ایجاد سنگ آهک



دارای موتور و کیوم با طول عمر و راندمان کاری بالا جهت مکش گرد و غبار و مایعات



دارای لوله خرطومی با قابلیت انعطاف پذیری بالا



مجهز به سیستم های ایمنی مراقبتی جهت جلوگیری از آسیب دیدن قطعات اعم از سنسورهای حرارتی و فیلم های رطوبتی موجود بر روی بردهای الکترونیک



سیستم قطع و وصل کلیه فرآیندهای دستگاه به هنگام افت فشار بخار خروجی (۲/۵ بار)



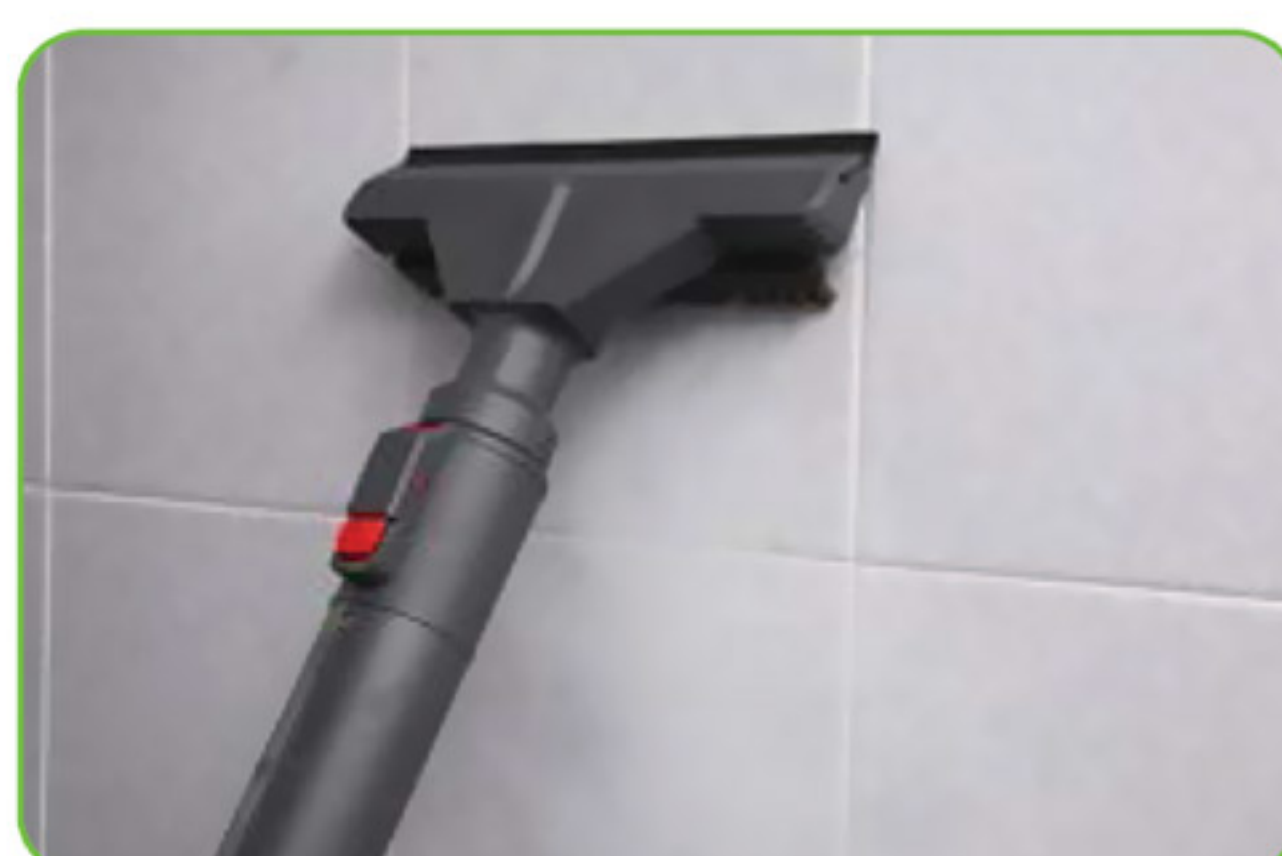
دارای فیلتر استیل در مجرای خروجی بویلر جهت جلوگیری از ورود هرگونه ناخالصی به لوله های خرطومی و نازل ها

نازل کفی چند منظوره



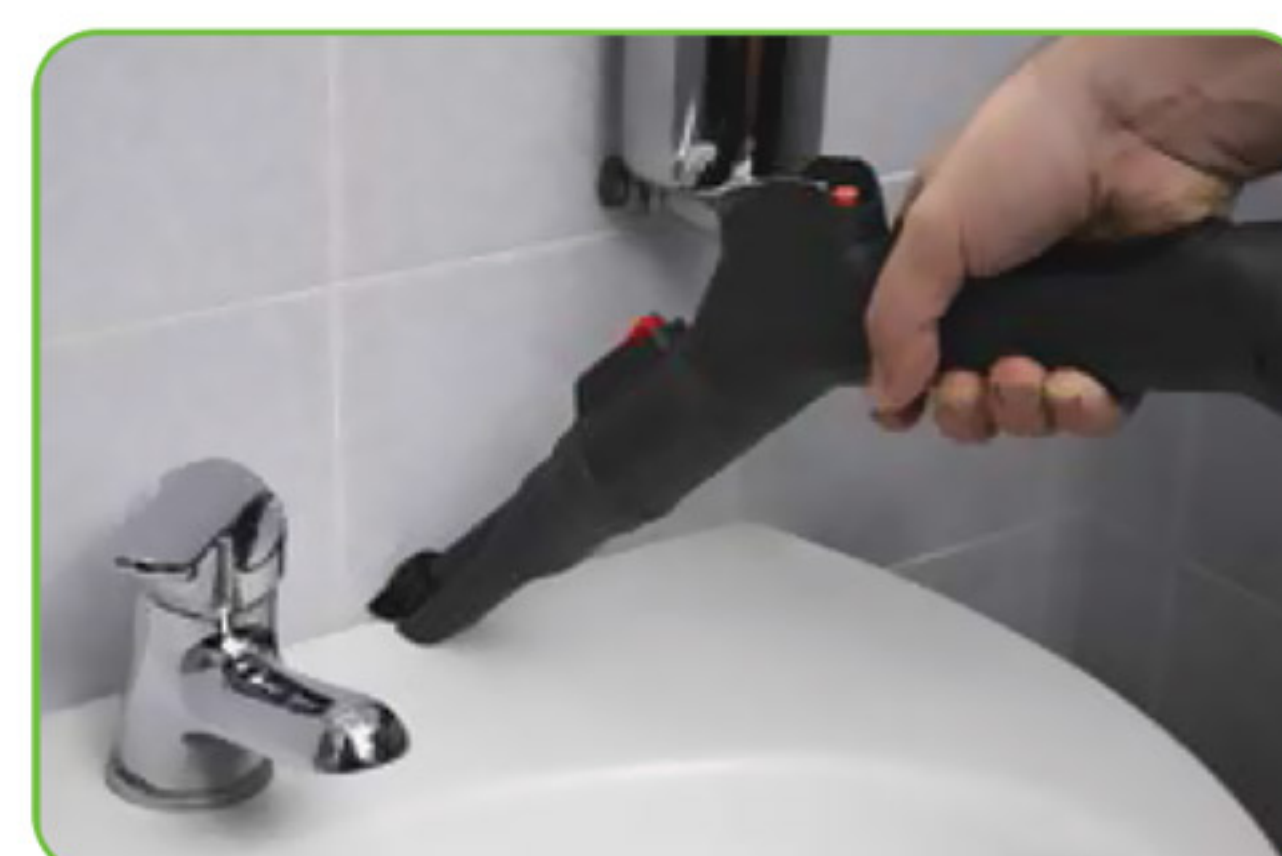
مجهز به انواع خشابی ها جهت استفاده در موارد مختلف و متنوع

نازل تی دار



مناسب جهت شستشوی شیشه و سطوح عمودی

نازل جهت نظافت و شستشوی درزها

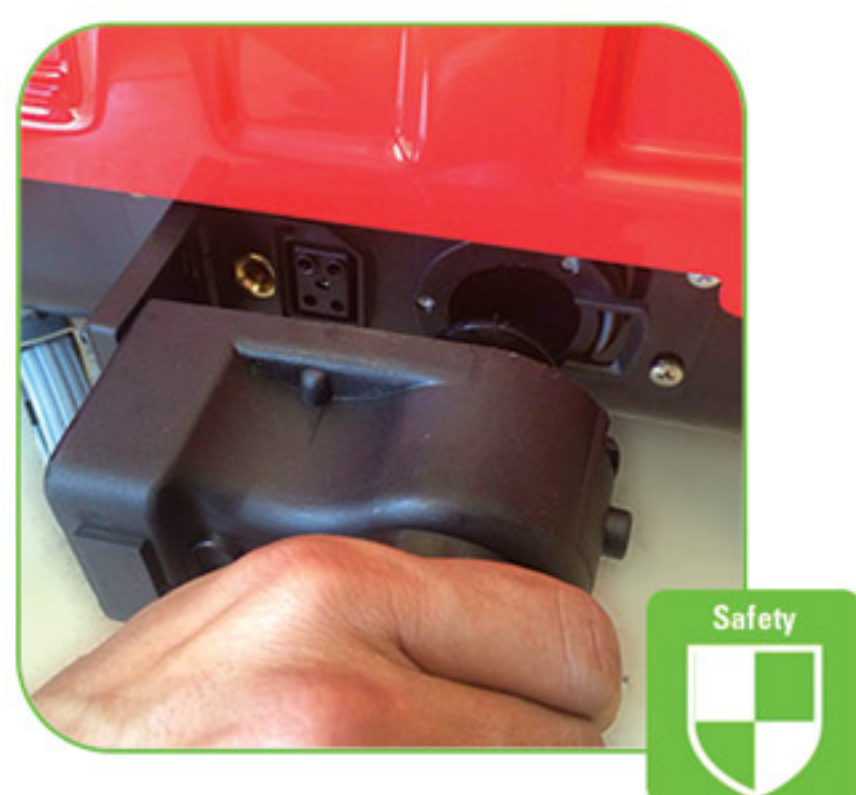


طراحی متمرکز خروجی بخار در این نازل سبب افزایش نفوذپذیری و در نتیجه شستشوی بهتر درزها می شود

Steamer Jet



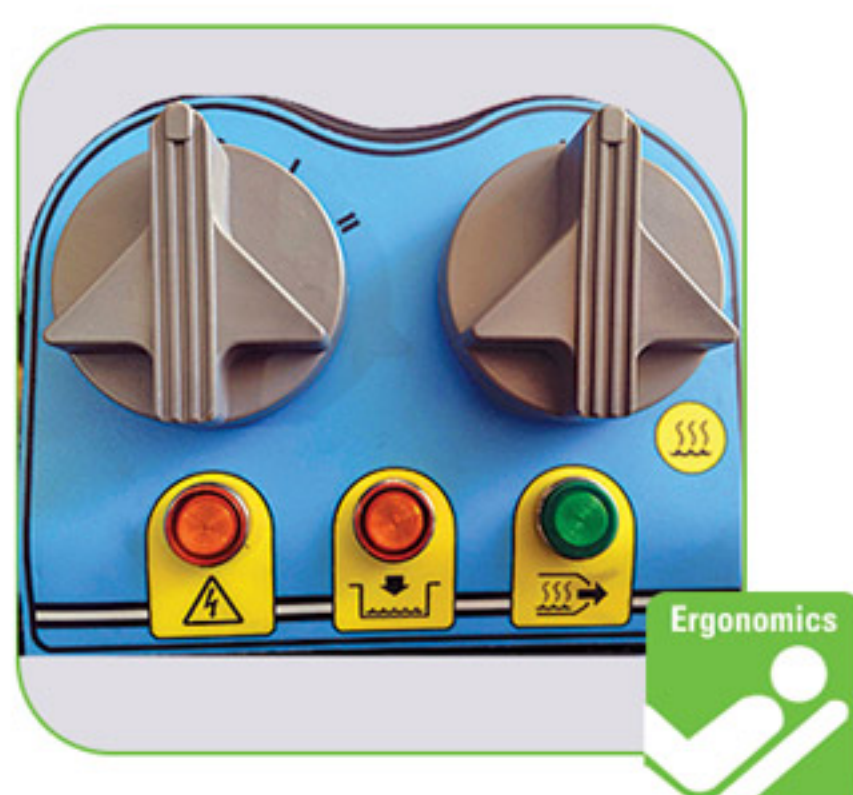
دارای پیچ تنظیم جهت کم یا زیاد کردن حجم بخار خروجی



دارای پنل ایمنی محل اتصال لوله خرطومی به دستگاه جهت جلوگیری از آسیب دیدن



دارای چرخ های بزرگ جهت تسهیل در جابجایی

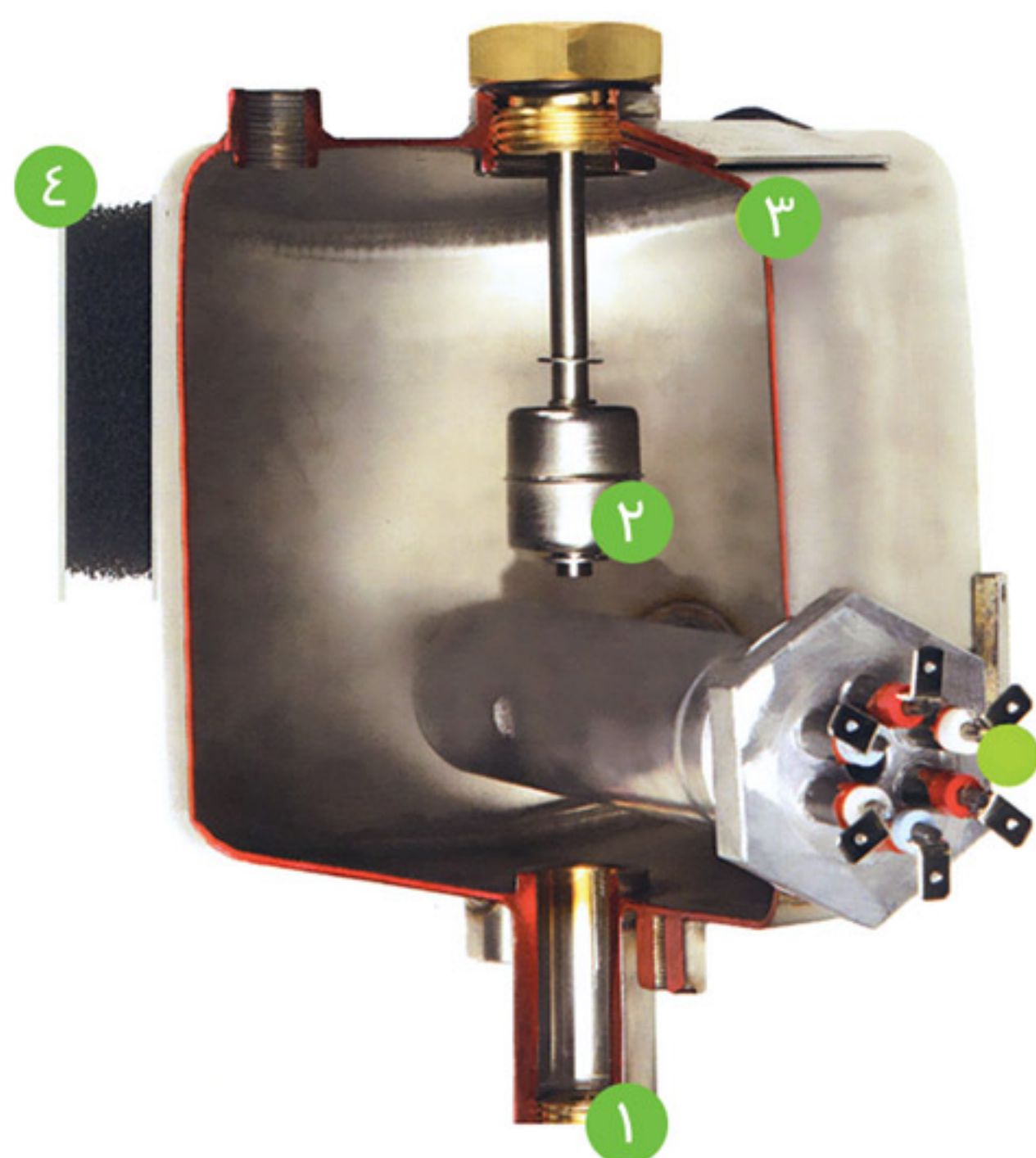


دارای صفحه فرمان ساده جهت بررسی وضعیت لحظه ای دستگاه



طراحی منحصر به فرد دسته جهت جابجایی آسان

ویژگی های فنی بویلر



دارای بدنه تمام استیل جهت مقاوم سازی در برابر رطوبت



دارای پوشش عایق جهت جلوگیری از اتلاف گرما



دارای مجرای تخلیه محتویات بویلر جهت نظافت دوره ای بویلر



دارای شناور از جنس استیل ضد زنگ



| Steamer Jet (سه فاز) | Steamer Jet (تک فاز) | مشخصات فنی | |
|----------------------|----------------------|---------------------|------------------------|
| ۴ | ۳/۵ | L | حجم مخزن بویلر |
| ۵/۵ | ۵ | Bar | فشار بخار |
| ۱۶۰ | ۱۵۰ | C | درجه حرارت بخار |
| ۲۰۰ | ۱۰۰-۸۰-۴۰ | gr/min | حجم بخار |
| ۱۰ | ۱۰ | L | حجم مخزن مواد شوینده |
| ۸۱۰۰ | ۳۵۰۰ | W | قدرت موتور |
| ۲۲۰۰ | ۲۲۰۰ | mm/h ₂ O | حداکثر توان مکش |
| ۱۷۰ | ۱۷۰ | m ² /h | حداکثر جریان مکش هوا |
| ۱۰ | ۱۰ | L | حجم مخزن آب تمیز |
| ۱۵ | ۱۵ | L | حجم مخزن آب کثیف |
| ۴۵ | ۴۳ | Kg | وزن |
| ۹۰۰×۵۸۰×۹۰۰ | ۸۵۰×۵۸۰×۸۵۰ | mm | ابعاد (طول×عرض×ارتفاع) |

لوازم جانبی

